

規則9. 得分方法



9.A 得分

9.A.1 得分數值

達陣 (Try) • 當攻擊球員首先在敵隊極陣內壓球觸地時，就是達陣得分。

懲罰達陣 (Penalty Try) • 如果沒有敵隊球員的暴行，某球員或可達陣得分時，在球門兩柱中間判給懲罰達陣得分。

加踢進門 (Conversion Goal) • 當某隊球員達陣得分後，該隊就有一次射門權利來取得進門得分。這種射門就是加踢射門。加踢射門，可以用定踢或落踢。以上情況同樣適用在懲罰達陣得分。

罰踢進門 (Penalty Goal) • 球員靠從罰踢射門得到罰踢進門得分。

落踢進門 (Dropped Goal) • 球員靠從一般比賽中的落踢射門，得到落踢進門得分。球隊被判給自由踢時，不可就落踢射門得到進門得分，要等到球再次成為死球、或有敵隊球員碰觸球或操弄球或對持球員 tackle 成立以後，才可落踢射門得到進門得分。這些限制同樣適用在取代自由踢的 scrum。

數值

5分

5分

2分

3分

3分

規則9. 得分方法



9.A.2 射門—特別情況

- (a) 如果球被踢後，碰觸到地上或踢球員的隊友，進門得分不能成立。
- (b) 球只要越過橫桿就已經進門得分，即使風把球吹回賽場內。
- (c) 當射門正在進行時，有敵隊球員犯規，但射門成功，適用利益規則，進門得分成立。
- (d) 任何球員如果因為企圖阻礙使罰踢進門無法獲得而觸球時，都是非法觸球。

罰則：罰踢

9.B 加踢射門

9.B.1 執行加踢射門

- (a) 踢球員必須用原比賽球，除非該球有缺陷。
- (b) 加踢射門要在通過達陣的地點而平行於邊線的線上踢球。
- (c) 豎球員是為踢球員扶住球的隊友。
- (d) 踢球員可直接把球放置在地上或放置在砂、鋸木屑或協會核可的豎球墊上。

規則9. 得分方法



- (e) 踢球員從表示踢球意志以後1分鐘以內必須踢球。踢球意志是靠豎球墊或砂的到達或踢球員在地上做標點來標示的。踢球員必須在該分鐘內完成踢球，即使球滾倒而必須重豎。

罰則：如果踢球員不在允許時間內踢球，取消該踢球。

9.B.2 踢球隊

- (a) 當球被踢時，所有踢球隊球員，除豎球員以外，都必須在球的後方。
- (b) 不管踢球員或豎球員，都不許做出誤導敵隊球員做過早衝阻的任何事。
- (c) 如果球在踢球員開始預跑前傾倒，裁判員允許踢球員在不過度延誤的前提下重新豎球。在重新豎球時，敵方球員必須留在自己陣線後方。

如果球在踢球員開始預跑後傾倒，踢球員可在當時踢球或改試落踢進門。

如果球傾倒而且滾離穿過達陣地點的線，而踢球員在當時把球踢越橫桿，進門得分成立。

如果球在踢球員開始預跑後傾倒而且滾進邊場，不許射門。

罰則：(a) - (c)，如果踢球隊違規，不許踢球。

9.B.3 敵隊

- (a) 所有敵隊球員都必須退到自己陣線的後方，而且在踢球員開始預跑或出發去踢球前都不許踩越陣線。敵隊球員並必須等到踢球員開始預跑或出發去踢球時，才可以衝阻或跳躍去試圖阻止進門得分，但身體被其他球員支撐的動作是不受允許的。
- (b) 如果球在踢球員開始預跑後傾倒，該敵隊球員是可以繼續衝阻的。
- (c) 在射門時，防守隊是不許叫喊的。

罰則： (a) - (c)，如果防守隊違規，但射門成功，進門得分成立。

如果射門失敗，踢球員可以重新踢球而且敵隊是不許衝阻的。

當重新踢球受准許時，踢球員可以重複全部預備動作。踢球員也可以改變踢球方式。