

定義

scrum的目的是在有輕微違規或比賽暫停後，使比賽迅速、安全、公平地重新開始的。

scrum在賽場內組成。它是由兩隊各8名球員，各夾紮成前後三排，各讓自己前排球員頭頭不相鄰地與敵方互相頂架成一隧道，以便傳鋒把球投進其中，讓雙方前排球員能靠任一單腳鈎球，爭取佔球的一種架構。這時雙方前排球員的頭是輪換契插的。

scrum中線，不許在距離陣線5公尺以內的地方。scrum也不能在距離邊線5公尺以內的地方舉行。

隧道指的是兩隊前排之間的空間。

兩隊把球投進scrum的球員，叫傳鋒（scrum half）。

中線指的是雙方前排肩膀的交接線在隧道內地上垂直投影的假想線。

各前排的中央球員，叫鈎球員（hooker）。

在鈎球員兩旁的球員，叫支柱，或叫prop。左旁prop，叫鬆頭支柱。右旁prop，叫緊頭支柱。

兩名在第二排推上prop與鈎球員的球員，叫錨鎖，lock。

夾紮在第二排或第三排的外側球員，叫側翼前鋒，flanker。

在第三排通常推上兩名lock的球員，叫No.8。有時，No.8會推上一名lock與一名flanker。

20.1 組成SCRUM

- (a) Scrum在何處發生：除規則另有規定外，scrum的地點是賽場內違規或比賽暫停發生的地點，或盡可能接近違規或比賽暫停發生的地點的賽場內。
- (b) 如果該地點距離邊線不到5公尺，則scrum是在距離邊線5公尺的地點。scrum只能在賽場內發生。scrum組成時，它的中線不許在距離陣線不到5公尺的地方。
- (c) 在達陣區的犯規或停頓，scrum在距達陣線五公尺的對應地點執行。
- (d) **不許拖延**：球隊不許故意拖延組成scrum。
罰則：自由踢
- (e) **球員人數，8名**：兩隊必須各由8名球員組成scrum。8名球員必須維持夾紮在scrum，直到scrum結束。兩隊前排，必須各有3名球員在其中，不許多，不許少。兩名lock必須組成第二排。
罰則：罰踢

例外：如果，有一隊的球員人數，不管什麼原因而減成少於15名時，各隊的scrum人數，是可以隨著同數減少的。不過，一隊在做受允許的人數減少時，另一隊並沒有同樣減少的義務。而且，一隊在scrum的人數，也不許少於5名。

罰則：罰踢

- (f) **前排頂架**：首先，裁判員用單腳標示scrum的組成地點。兩前排頂架之前，必須相對站立，相隔不超過一臂之長。球將在傳鋒手中準備好被投進。前排必須半蹲，以使兩隊頂架時，每一名球員的頭和肩不低於臀部。兩隊前排球員，必須輪換頂架，使同隊球員頭頭不相鄰。

罰則：自由踢

- (g) 裁判員將先叫「crouch，半蹲」後喊「touch，按住」。前排球員半蹲並各用他們外側手臂按住對方前排肩膀頂端然後收回。隨後裁判員將喊「pause，頓停」，稍停而再喊「engage，頂架」，讓雙方前排開始頂架。這叫喊不是命令，只是指示兩隊前排，如果準備妥當就可從事頂架的意思。

罰則：自由踢

- (h) 半蹲姿勢，是正常蹲姿的延伸，指的是把雙膝充分彎曲到可以踩進做頂架而不會有任何衝阻的程度。

- (i) **衝阻：**前排不許，在對方前面相隔一段距離夾紮後衝向對方。這是危險的動作。

罰則：罰踢

- (j) **靜止並平行：**在球離開傳鋒的手以前，scrum必須靜止而且它的中線必須平行陣線。在球被投進以前，球隊不許把scrum推離標點。

罰則：自由踢

20.2 前排球員的姿勢

- (a) **全部球員保持前推姿勢：**當scrum形成後，每一名前排球員的身體和腳，都必須保持做前推的正常姿勢。

罰則：自由踢

- (b) 這意思是前排球員必須兩腳著地、使他們的體重穩定落在至少單腳上。球員兩腳，不許自我交叉，但可與隊友的腳交叉。各球員的肩膀，不許低於臀部。

罰則：自由踢

- (c) **鈎球員保持鈎球姿勢：**在球被投進以前，鈎球員必須保持鈎球姿勢。鈎球員必須兩腳著地、使他們的體重穩定落在至少單腳上。鈎球員最前面的腳，不許在同隊prop的最前腳的前面。

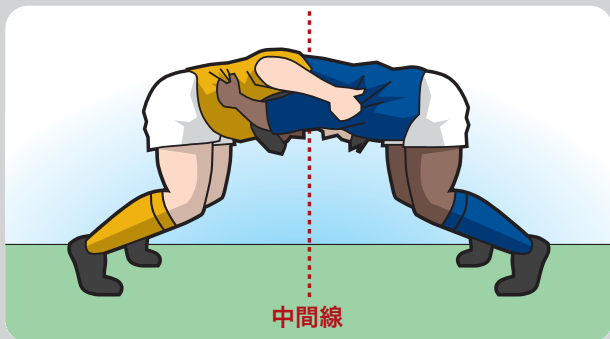
罰則：自由踢

20.3 SCRUM裡的夾紮

定義

球員夾紮隊友時，必須用全手臂，從手到肩膀，去抱住隊友的腋下高度或更低的身體部位。只是把手放置在其他球員上，並不滿足夾紮條件。

- (a) **前排球員的夾紮**：從scrum開始到結束，所有前排球員必須堅固、連續地夾紮在其中。
罰則：罰踢
- (b) **鈎球員的夾紮**：鈎球員可以從prop的臂上或臂下來紮。兩prop不許支撐鈎球員，使鈎球員雙腳都沒有承載自己的體重。
罰則：罰踢
- (c) **鬆頭prop的夾紮**：鬆頭prop必須夾紮對方緊頭prop。鬆頭prop必須把左手臂，放置在對方緊頭prop的右手臂內側，而且捉住緊頭prop球衣的背部或側部。鬆頭prop不許捉對方緊頭prop的胸部、臂部、袖子或領子。鬆頭prop不許施加任何向下壓力。
罰則：罰踢
- (d) **緊頭prop的夾紮**：緊頭prop必須夾紮對方鬆頭prop。緊頭prop必須把右手臂，放置在對方鬆頭prop的左上臂外側。緊頭prop必須用右手捉住對方鬆頭prop球衣的背部或側部。緊頭prop不許捉對方鬆頭prop的胸部、臂部、袖子或領子。緊頭prop不許施加任何向下壓力。
罰則：罰踢
- (e) 鬆頭prop與緊頭prop只要遵守本規則，是可以改變他們的夾紮位置的。



支柱 (Prop) 的夾紮

- (f) **其他球員的夾紮**：所有參加scrum的球員，除前排以外，於scrum架構前，都必須至少有一手臂夾紮在一名lock球員(4及5號)身體上。兩名lock球員必須夾紮他們前面的prop球員(1及3號)身體上。除prop球員以外，其它球員不可捉住對方球員。
罰則：罰踢
- (g) **Flanker阻礙對方傳鋒**：Flanker只要夾紮妥當，可以用任何角度夾紮在scrum中。但不許突然擴張該角度，以致阻礙對方傳鋒向前移動。
罰則：罰踢
- (h) **Scrum崩塌**：如果scrum崩塌，裁判員必須即刻吹哨，讓球員停止前推。
- (i) **球員被向上擠壓**：如果在scrum裡的球員被揚升懸空、或被向上擠出scrum，裁判員必須即刻吹哨，讓球員停止前推。

20.4 把球投進SCRUM的球隊

- (a) 在違規後，由該違規的非肇因隊投進球。
- (b) Ruck後的scrum：參照規則16.7。
- (c) Maul後的scrum：參照規則17.6。
- (d) **其他任何暫停後的scrum**：在其他任何暫停或規則外的不規則發生後，由暫停發生前向前移動的隊投進球。如果兩隊都不向前移動，由攻擊隊投進球。
- (e) 當scrum固結不動而且球無法即刻浮現時，將在比賽暫停的地點命令另一次scrum。由暫停當時不佔球的一隊投進球。
- (f) 當scrum成為靜止而且無法即刻再動時，球必須即刻浮現。否則將命令另一次scrum。由暫停當時不佔球的一隊投進球。
- (g) 當scrum崩塌或揚升懸空而無違規發生，將命令另一次scrum，而由原投進隊再次投進球。

如果scrum因為規則以外的理由而必須組成，由原投進隊再次投進球。

20.5 把球投進SCRUM

不許拖延：兩隊前排一頂架，傳鋒就必須投進球，不許拖延。傳鋒被裁判員告知投進時，就必須投進。傳鋒必須從第一次選定的scrum邊側投進球。

罰則：自由踢

20.6 傳鋒如何投進球

- (a) 傳鋒必須站在scrum中線上距離標點1公尺以上的地方，使球員的頭不致碰觸scrum或越過最近的前排球員。

罰則：自由踢

- (b) 傳鋒必須兩手把球拿在膝蓋與腳踝的中間高度上，使球的主軸在兩隊前排之間的scrum中線上，平行於地面與邊線。

罰則：自由踢



在scrum的投進

規則20. Scrum



- (c) 傳鋒必須用快速動作投進球。球必須由隧道外，從傳鋒的雙手被放開。
罰則：自由踢
- (d) 傳鋒投進，必須使球直沿中線，在剛越過較近的prop的肩膀寬度以後，首先碰地。
罰則：自由踢
- (e) 傳鋒投進球，必須用單一向前動作。意思是球不許有後引動作。傳鋒不許假裝投球。
罰則：自由踢

20.7 SCRUM何時開始

- (a) Scrum裡的比賽，開始於球離開傳鋒的雙手時。
- (b) 如果傳鋒投進球，而球從隧道兩口端出現時，該球必須重新被投進，除非有罰踢或自由踢的判定。
- (c) 如果球並未被前排球員所操弄而直貫隧道，並且未被遠方prop所碰觸而從他的腳後浮現時，傳鋒必須重新投進。

20.8 前排球員：

- (a) **投進前擊球 (Foot up)**：所有前排球員必須放置他們的腳，使隧道清晰。在球離開傳鋒雙手前，他們不許抬腳或出腳。他們不許做出任何事，阻使球被正確投進scrum或在正確地點觸地。
罰則：自由踢
- (b) **投進後擊球**：球一在隧道內觸地，任何前排球員都可使用任一單腳試圖爭佔球。
- (c) **踢出外**：前排球員，不許故意把球從它被投進的方向踢出隧道外。
罰則：自由踢
- (d) 如果球被非故意踢出，同隊必須再投進。
- (e) 如果球被重複踢出，裁判員必須看成故意並懲罰違犯球員。
罰則：罰踢
- (f) **懸吊**：前排球員，不許用兩腳擊球。在球正在被投進或投進後，沒有球員是可以故意抬起兩腳的。
罰則：罰踢
- (g) **扭轉、急降或崩塌**：在球正在被投進或投進後，前排球員都不許扭轉或急降他們身體、或拉扯敵方球員、或做出任何可能使scrum崩塌的事情。
罰則：罰踢
- (h) 裁判員必須嚴厲懲罰故意使scrum崩塌的動作。這是危險比賽。
罰則：罰踢
- (i) **揚升或擠出敵方球員**：在球正在被投進或投進後，前排球員都不許揚升敵方球員使他懸空、或把敵方球員向上擠壓出scrum。這是危險比賽。
罰則：罰踢

20.9 SCRUM的一般限制

- (a) **全體球員**：崩塌。球員不許故意使scrum崩塌。球員不許故意倒在或跪在scrum裡面。這是危險比賽。
罰則：罰踢
- (b) **全體球員**：手操裡面球。球員不許用手操弄或用腳夾起scrum裡面的球。
罰則：罰踢
- (c) **全體球員**：爭球的其他限制。球員不許用腳或小腿以外的身體部分試圖贏取scrum裡面的球。
罰則：自由踢
- (d) **全體球員**：球一出來，讓它留在外面。球離開scrum以後，球員不許再把它送回scrum中。
罰則：自由踢
- (e) **全體球員**：不許倒到球上。球員不許倒到剛從scrum出現的球上或倒越它。
罰則：罰踢
- (f) **Lock與flanker**：不插手隧道事。非前排球員不許操弄隧道裡面的球。
罰則：自由踢
- (g) **傳鋒**：踢scrum裡面球。傳鋒不許踢在scrum裡面的球。
罰則：罰踢
- (h) **傳鋒**：假動作。當球還在scrum裡面時，傳鋒不許採取任何動作讓敵人以為球在從scrum出來。
罰則：自由踢
- (i) **傳鋒**：按住對方flanker傳鋒不許捉住對方的flanker。
罰則：罰踢

20.10 結束SCRUM

- (a) **球出來：**當球從scrum隧道以外的任何方向出來，scrum結束。
- (b) **Scrum在極陣內：**scrum不能在極陣內發生。當scrum裡面的球是在陣線上或越過陣線時，scrum結束。從而攻擊員或防守員都可壓球觸地分別獲取達陣或挽球。
- (c) **最後球員解放：**在scrum的最後球員指的是在scrum裡面的球員當中，他的腳最接近自己陣線的球員。如果最後球員，當球靠近他腳時，從scrum拔開並撿起球，scrum結束。

20.11 SCRUM被旋轉

- (a) 如果scrum被旋轉超過90度，以致中線越過平行邊線的位置，裁判員必須暫停比賽並命令另一次scrum。
- (b) 這新scrum將在上次scrum結束的地點被組成。球由暫停當時沒有贏得控球的一隊投進。如果當時沒有那一隊贏得控球，則由上次scrum投進的一隊投進球。

20.12 在SCRUM處的越位

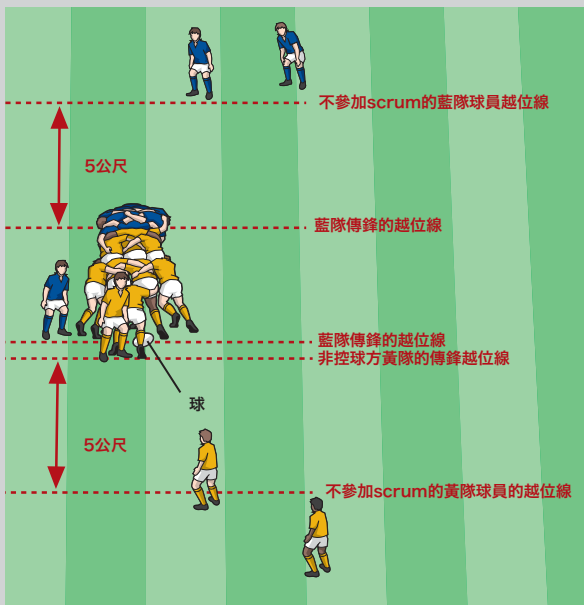
- (a) 當scrum定位時，非投進隊的傳鋒，必須與投進隊的傳鋒站立在scrum的同一邊側，或後退到限制其他球員的越位線後方。

規則20. Scrum



- (b) **傳鋒的越位**：當球還在scrum裡面時，贏得scrum控球的一隊的傳鋒，如果兩腳都在球前面時，是越位的。如果該傳鋒只有一腳在球前面時，是不越位的。

罰則：罰踢



Scrum的越位

- (c) 當球還在scrum裡面時，贏得scrum控球的一隊的敵隊傳鋒，如果有任何一腳踩到球前面時，是越位的。

罰則：罰踢

- (d) 未贏得控球隊的傳鋒，不許踩越該傳鋒參加scrum隊友最後一隻腳的越位線，而移動到scrum投球位置的另一側。

罰則：罰踢

- (e) 未贏得控球隊的傳鋒，不許從scrum離開而逗留在越位線前面。就該傳鋒而言，這越位線是通過該傳鋒參加scrum隊友最後一隻腳的直線。

罰則：罰踢

- (f) 任何球員都可擔當傳鋒，但每一隊在每一次scrum只能有一名傳鋒。

罰則：在越位線上罰踢

- (g) **不參加scrum的球員的越位。**不參加scrum的球員、也不是傳鋒的球員，如果逗留在己隊的越位線前面或踩越他們的越位線時是越位的。雙方的越位線指的是在兩隊參與scrum的最後球員的腳後面5公尺而平行於陣線的一條直線。

罰則：在越位線上罰踢

- (h) 進行scrum時，最後球員的腳踩到得分線或超越得分線，該得分線就是該隊傳鋒或不參加scrum隊友的越位線。

- (i) **閒逛：**當scrum正在組成，不參加scrum的球員，必須即刻退到他們越位線後面，不許拖延。否則他們就是閒逛。閒逛人必須受懲罰。

罰則：在越位線上罰踢

20.13 19歲以下的比賽變化規則

協會在轄區內特定水平的比賽，可以利用U-19 scrum規則。