



Правила игры применяются к играм для команд до 19 лет, с учетом следующих изменений:

ПРАВИЛО 3: КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ – КОМАНДА.

- 3.5 (с) Если командой заявлены 22 игрока, то, как минимум, шесть из них **должны** быть подготовлены для игры в первой линии, чтобы при необходимости была замена для столбов и хукера.
Если командой заявлены больше 22 игроков, то как минимум шесть из них **должны** быть подготовлены для игры в первой линии, чтобы при необходимости была замена для столбов и хукера. У команды также должно быть три игрока, подготовленных для игры в позиции замка.
- 3.12 Игрок, замененный в тактических целях, может заменить травмированного игрока.

ПРАВИЛО 5: ВРЕМЯ.

- 5.1 Матч игроков до 19 лет состоит из двух таймов по 35 минут каждый.
Продолжительность матча не должна превышать 70 минут. По истечении 70 минут общего игрового времени судья не должен назначать дополнительное время в случае равного счета в матче на выбывание.



ПРАВИЛО 20: СХВАТКА.

20.1 (f)

Если в схватке участвуют восемь человек, то она должна строиться по формуле 3-4-1 с одним игроком (обычно под № 8), толкающим двух замков. Замки, в свою очередь, должны входить головами по обе стороны от хукера.

Исключение: Команда должна иметь меньше, чем восемь игроков в схватке, когда она не может выставить на поле схватку из восьми соответственно подготовленных игроков, так как команда играет неполным составом, или игрок нападения был удален (или временно удален) за грубую игру, либо покинул поле из-за травмы.

Даже принимая во внимание это исключение, в схватке должно быть не менее пяти человек от каждой команды.

Если одна команда играет неполным составом и не может выставить на поле схватку из восьми соответственно подготовленных игроков, схватка должна формироваться следующим образом:

Если одна команда играет без одного игрока нападения, то обе схватки строятся по формуле 3-4 (т.е. без №8).

Если одна команда играет без двух игроков нападения, то обе схватки строятся по формуле 3-2-1 (т.е. без фланкеров).

Если одна команда играет без трех игроков нападения, то обе схватки строятся по формуле 3-2 (т.е. только первые линии и замки).

При нормальном построении схватки игроки первой линии и замки должны быть соответственно подготовлены для игры в этих позициях.



Если одна команда не может предоставить соответственно подготовленных игроков, так как:

- такие игроки отсутствуют, **или**
- игрок одной из пяти позиций травмирован, **или**
- игрок был удален за грубую игру и нет соответствующим образом подготовленных запасных игроков, - судья должен назначить схватки без сопротивления.

Схватка без сопротивления отличается от обычной схватки тем, что отсутствует борьба за мяч. Команда, вводящая мяч в схватку, должна выиграть мяч. Ни одна из команд не должна оказывать давления на соперника или толкать соперника от метки.

20.9 (j)

Максимальное передвижение - 1,5 метра. Команда в схватке не должна переталкивать схватку дальше, чем на 1,5 метра в направлении линии ворот соперников.

Наказание: свободный удар.

20.9 (k)

Мяч должен выйти из схватки. Игрок не должен умышленно удерживать мяч в схватке после того, как его команда отыграла мяч ногой и контролирует мяч у основания схватки.

Наказание: свободный удар.

20.11 (a)

Без разворота. Команда не должна намеренно разворачивать схватку.

Наказание: штрафной удар.

Судья должен остановить игру, если разворот схватки достиг 45 градусов. Если разворот был непреднамеренным, судья назначает повторную схватку на месте остановки предыдущей. Мяч в схватку вводит та же самая команда.