



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Команда. Команда состоит из пятнадцати игроков, которые начинают матч, плюс любые разрешенные замены.

Временная замена. Игрок, который заменяет товарища по команде, получившего травму. **Тактическая замена.** Игрок, который заменяет товарища по команде по тактической причине.

3.1 МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ НА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДИ.

Максимальное количество: каждая команда должна иметь не более пятнадцати игроков на игровой площадке во время игры.

3.2 КОМАНДА С БОЛЬШИМ, ЧЕМ РАЗРЕШЕННОЕ, КОЛИЧЕСТВОМ ИГРОКОВ.

Возражение: В любое время до или во время матча, любая команда может вынести возражение относительно количества игроков команды соперника. Как только судья информирован о том, что у команды слишком много игроков, судья должен дать указание капитану той команды сократить количество игроков до необходимого. Счет матча во время внесения возражения остается неизменным.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.

3.3 ЕСЛИ ИГРОКОВ МЕНЬШЕ ПЯТНАДЦАТИ.

Союз может разрешить играть с меньшим, чем пятнадцать, количеством игроков в каждой команде. В таком случае применяются все правила игры, за исключением того, что каждая команда должна иметь как минимум пять игроков во всех назначаемых схватках.

Исключение: правило не распространяется на матчи турниров по регби-7, так как они регламентируются Изменениями к правилам игры для регби-7.



3.4 ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ.

В международных матчах Союз может заявлять до семи запасных игроков.

В других матчах количество запасных игроков определяется Союзом, под юрисдикцией которого проводится матч. Максимальное количество запасных игроков – семь (по условиям правила 3.14 запасных игроков может быть восемь).

Команда может заменять до двух игроков первой линии (по условиям правила 3.14 – до трех игроков) и до пяти игроков в других позициях. Замены могут быть выполнены только, когда мяч является "мертвым" и с разрешения судьи.

3.5 ОПЫТНЫЕ ИГРОКИ, ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ДЛЯ ИГРЫ В ПЕРВОЙ ЛИНИИ.

- (a) Нижеприведенная таблица показывает количество опытных игроков, подготовленных для игры в первой линии, при заявлении различного количества игроков.

Количество игроков	Количество опытных подготовленных игроков
15 или меньше	три игрока, которые могут играть в первой линии.
16, 17 или 18	четыре игрока, которые могут играть в первой линии.
19, 20, 21 или 22	пять игроков, которые могут играть в первой линии.
(По изменениям к правилу 3.15, зависящим от Союза) 22 или 23	шесть игроков, которые могут играть в первой линии.

- (b) Каждый игрок первой линии и любая потенциальная замена (замены) должны быть опытными и соответственно подготовлены.
- (c) Если командой заявлены 19, 20, 21 или 22 игрока, то, в ней должны быть пятеро игроков, которые могут играть в первой линии, чтобы при необходимости замены хукера или столба, команда могла продолжить игру безопасно в случае назначения схватки.



- (d) Заменять нападающего первой линии должен один из опытных и соответствующим образом подготовленных игроков, которые начали игру, или являются заявленными запасными игроками.

3.6 УДАЛЕНИЕ ЗА ГРУБУЮ ИГРУ.

Игрок, удаленный за грубую игру, не может быть заменен временно или постоянно. Исключение к этому правилу составляет правило 3.13.

3.7 ПОСТОЯННАЯ ЗАМЕНА.

Возможна замена травмированного игрока. Если игрок заменен на постоянной основе, он не имеет права возвращаться в игру. Замена травмированного игрока может быть произведена только после того, как мяч стал "мертвым", и с разрешения судьи.

3.8 РЕШЕНИЕ О ПОСТОЯННОЙ ЗАМЕНЕ.

- (a) В международных матчах игрок может быть заменен только в том случае, если, по мнению врача, травма игрока настолько серьезна, что было бы неразумно оставлять игрока в игре.
- (b) В других матчах, с разрешения Союза, травмированный игрок может быть заменен по рекомендации медицинского работника. Если медицинский работник отсутствует, то игрок может быть заменен с согласия судьи.

3.9 ПРАВО СУДЬИ ОСТАНОВИТЬ ИГРУ ТРАВМИРОВАННОГО ИГРОКА.

Если судья решает – после или без консультации с врачом или другим медицинским работником – что игрок травмирован настолько, что он должен покинуть игру, то судья может потребовать, чтобы игрок покинул игровую площадь. Судья может также потребовать, чтобы игрок покинул поле для медицинского осмотра.



3.10 ВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА.

- (a) Если игрок покидает поле для остановки кровотечения и (или) перевязки раны, он может быть временно заменен. Если временно замененный игрок не возвращается на поле в течение 15 минут (реального времени) после того, как он покинул игровую площадку, замена становится постоянной, и замененный игрок не может вернуться на игровое поле.
- (b) Если вышедший на временную замену игрок получает травму, то он также может быть заменен.
- (c) Если вышедшего на временную замену игрока удаляют с поля за нарушение правил, замененный игрок не может вернуться на игровое поле.
- (d) Если временному игроку было дано предупреждение и его временно удалили с поля, замененный игрок не может вернуться на игровое поле до истечения периода удаления.

3.11 ВОЗВРАЩЕНИЕ ИГРОКА В ИГРУ.

- (a) В случае кровотечения или открытой раны игрок должен покинуть игровое поле. Игрок не должен возвращаться, пока кровотечение не будет остановлено, а рана - перевязана.
- (b) Игрок, покинувший поле из-за травмы или по какой-либо другой причине, не может вернуться в игру без разрешения судьи. Судья не должен позволять игроку вернуться в игру до тех пор, пока мяч не станет "мертвым".
- (c) Если такой игрок возвращается в игру (или игрок замены выходит на игровое поле) без разрешения судьи, и судья решает, что игрок вернулся с целью помочь своей команде или помешать сопернику, судья наказывает игрока за некорректное поведение.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.



3.12 ВОЗВРАЩЕНИЕ К ИГРЕ ИГРОКОВ, ЗАМЕНЕННЫХ В ТАКТИЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ.

- (a) Если игрок заменен в тактических целях, он не может вернуться в игру и участвовать в матче, даже в целях замены травмированного игрока.

Исключение 1: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока с кровотечением или открытой раной.

Исключение 2: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока первой линии, если он травмирован, временно удален или удален до конца игры, при условии, что судья не назначил схватки без сопротивления до того, как такому игроку первой линии пришлось покинуть игровое поле, и команда использовала все разрешенные замены.

- (b) Если были назначены схватки без сопротивления, и игрок первой линии получил травму и нуждается в замене, а у команды есть другой игрок первой линии, который может заменить травмированного игрока, то для замены должен использоваться игрок первой линии, а не другие игроки.

3.13 ИГРОК ПЕРВОЙ ЛИНИИ УДАЛЕН, ВРЕМЕННО УДАЛЕН ИЛИ ТРАВМИРОВАН.

- (a) Если после удаления игрока первой линии с поля или во время временного удаления игрока первой линии, у команды больше нет игроков первой линии из заявленной команды, будут назначены схватки без сопротивления. Судья не несет ответственности за определение подготовленности игроков, заменяющих игроков первой линии, или их наличия, это является ответственностью команды.
- (b) Игрок первой линии был временно удален с поля или удален с поля до конца игры. При назначении следующей схватки судья должен спросить капитана такого игрока, есть ли у команды на игровом поле другой игрок, подготовленный для игры в первой линии. Если нет, капитан выбирает любого игрока команды, который должен удалиться с игрового поля, чтобы его заменил подготовленный игрок первой линии из запасных игроков команды. Капитан может сделать это немедленно до назначения следующей схватки или после того, как другой игрок попробовал играть в первой линии.
- (c) По окончании периода временной замены игрок первой линии возвращается на поле; игрок первой линии, заменивший его, выходит из игры, и заявленный игрок, который покинул игровое поле на период временной замены, может возобновить игру.



- (d) Если в результате удаления или травмы команда не может предоставить другого игрока, подготовленного для игры в первой линии, то игра продолжается со схватками без сопротивления.
- (e) Если во время матча судья назначает схватки без сопротивления, так как у команды нет опытных игроков, подготовленных для игры в первой линии, в соответствии с настоящим правилом игры, судья должен подать отчет об этом организатору матча.
- (f) Если до начала матча у команды нет опытных игроков, подготовленных для игры в первой линии, так что не могут быть назначены схватки с сопротивлением, судья назначает схватки без сопротивления. Судья должен подать отчет об этом организатору матча.
- (g) В рамках правил соревнования, организатор матча может принять решение об отмене матча, если до начала матча обнаруживается отсутствие соответствующим образом подготовленных опытных игроков.

3.14 ИЗМЕНЕНИЯ, ЗАВИСЯЩИЕ ОТ СОЮЗА.

- (a) Союз может применить свободные замены на определенных уровнях игры в рамках его полномочий. Количество замен не должно превышать двенадцать. Администрация и правила относительно свободных замен являются ответственностью союза, под юрисдикцией которого проводится матч.
- (b) Союз или Союзы, в случае проведения матча или соревнования между командами из двух или более Союзов, может вводить изменения к правилу 3.4 для матчей ниже международного уровня, как изложено ниже в пунктах (c) и (или) (d).
- (c) Если командой заявлены 22 или 23 игрока, то у нее должно быть достаточное количество игроков первой линии, которые могут играть в позициях хукера, столба с прижатой головой и столба со свободной головой. Эти игроки должны быть опытными и подготовленными, чтобы при первой необходимости замены игрока любой позиции первой линии команда могла безопасно продолжить игру со схватками с сопротивлением.
- (d) Может быть введено такое положение: если были назначены схватки без сопротивления, так как у одной команды, по какой-либо причине, нет подготовленных и опытных замен игроков первой линии, соответствующая команда не имеет права заменить игрока, чей выход из игры привел к назначению схваток без сопротивления.