

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Начальный удар выполняется в начале каждого тайма матча, в начале каждого периода дополнительного времени, а также после того, как одна из команд набрала очки или приземлила мяч за своей линией ворот.

13.1 ОТКУДА И КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР.

- (a) Команда выполняет начальный удар с отскока с середины центральной линии поля или непосредственно за ним.
- (b) Если начальный удар выполняется неправильно или с неправильного места, то у команды соперников есть выбор между двумя вариантами:
 - повторение начального удара, или
 - схватка в центре игрового поля с правом введения мяча.

13.2 КТО ВЫПОЛНЯЕТ НАЧАЛЬНЫЕ УДАРЫ.

- (a) В начале игры начальный удар выполняет та команда, капитан которой выбрал право начального удара в результате выигрыша жребия, или противоположная команда, если он выбрал сторону поля.
- (b) После перерыва соперники той команды, которая выполнила начальный удар в начале матча, начинают второй тайм начальным ударом.
- (c) После набора очков начальный удар выполняют соперники команды, набравшей очки.

13.3 РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ, ВЫПОЛНЯЮЩЕЙ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР.

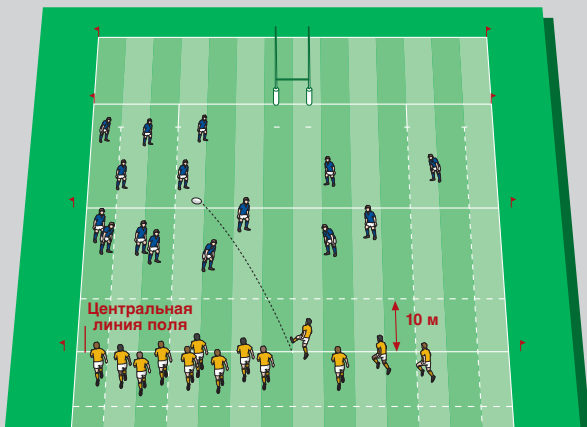
Все игроки команды, выполняющей начальный удар, должны находиться за мячом во время удара. В противном случае назначается схватка в центре поля. Мяч в схватку вводят соперники.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.4 РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ СОПЕРНИКА ПРИ НАЧАЛЬНОМ УДАРЕ.

Все игроки противоположной команды должны оставаться на линии 10 м или за ней. Если они находятся впереди такой линии или пересекают линию 10 м до удара, назначается повторный удар.



Начальный удар

13.5 НАЧАЛЬНЫЙ УДАР 10 МЕТРОВ.

Если мяч достигает линии 10 м соперников, игра продолжается, даже если мяч относиться назад ветром.



13.6 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10 МЕТРОВ, НО БЫЛ РАЗЫГРАН СОПЕРНИКОМ.

Если мяч не достигает линии 10 м на половине поля соперника, но при этом разыгрывается игроком команды соперника, игра продолжается.

13.7 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10 МЕТРОВ И НЕ БЫЛ РАЗЫГРАН СОПЕРНИКОМ.

Если мяч не достигает линии 10 м, то у команды соперника есть выбор между двумя вариантами:

- повторение начального удара, или
- схватка в центре поля с правом введения мяча.

13.8 МЯЧ НАПРЯМУЮ УХОДИТ В АУТ.

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если он напрямую уходит в аут, у команды соперника есть выбор между тремя вариантами:

- повторение начального удара,
- схватка в центре поля с правом введения мяча, или
- принятие выполненного удара.

Если удар принят, то назначается коридор на центральной линии. Если мяч был отнесен ветром за центральную линию и там вышел в аут, то коридор назначается в месте выхода мяча в аут.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.9 МЯЧ ВХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ.

- (a) Если мяч отбивается ногой и уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись любого игрока, у команды соперника есть три варианта:
- приземлить мяч,
 - сделать мяч "мертвым", или
 - продолжить игру.
- (b) Если соперник приземляет мяч, делает его "мертвым" или мяч становится "мертвым", выйдя в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за нее, у соперника есть два варианта:
- схватка в центре поля с правом введения мяча, или
 - повторение начального удара противоположной командой.
- (c) Если они решают приземлить мяч или сделать его "мертвым", они должны выполнить это без промедления. Любое другое действие с мячом игрока защиты означает, что игрок решил продолжить игру.

13.10 УДАР ОТ ВОРОТ.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Удар от ворот - удар с отскока, выполняемый командой защиты. Он может быть выполнен с любого места на линии 22 м или за ней.

Удар от ворот используется для возобновления игры, после того как игрок нападения без нарушений занес мяч в зачетное поле, а игрок защиты сделал мяч "мертвым", либо мяч вышел в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за нее.

13.11 ЗАДЕРЖКА ПРИ УДАРЕ ОТ ВОРОТ.

Удар от ворот должен быть выполнен без задержки.

Наказание: свободный удар с линии 22 м.



13.12 НЕПРАВИЛЬНО ВЫПОЛНЕННЫЙ УДАР ОТ ВОРОТ.

Если удар ногой был выполнен неправильно или с неправильного места, у команды соперника есть два варианта:

- повторение удара, или
- схватка на середине линии 22 м с правом введения мяча в схватку.

13.13 ПОСЛЕ УДАРА МЯЧ ДОЛЖЕН ПЕРЕСЕЧЬ ЛИНИЮ.

- (a) Если мяч не пересекает линию 22 м, у команды соперника есть два варианта:
- повторение удара, или
 - схватка на середине линии 22 м с правом введения мяча.
- (b) Если мяч пересек линию 22 м, но затем был отнесен назад ветром, игра должна продолжиться.
- (c) Если мяч после удара не достиг линии 22 м, может применяться правило преимущества. Соперник, играющий мячом, может занести попытку.

13.14 ПОСЛЕ УДАРА ОТ ВОРОТ МЯЧ НАПРЯМУЮ УХОДИТ В АУТ.

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если после удара мяч напрямую вышел в аут, у команды соперника есть три варианта:

- повторение удара,
- схватка на середине линии 22 м с правом введения мяча в схватку.
- принятие выполненного удара.

Если они принимают удар, то мяч вводится в игру с линии 22 м.

13.15 ПОСЛЕ УДАРА ОТ ВОРОТ МЯЧ УХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ СОПЕРНИКА.

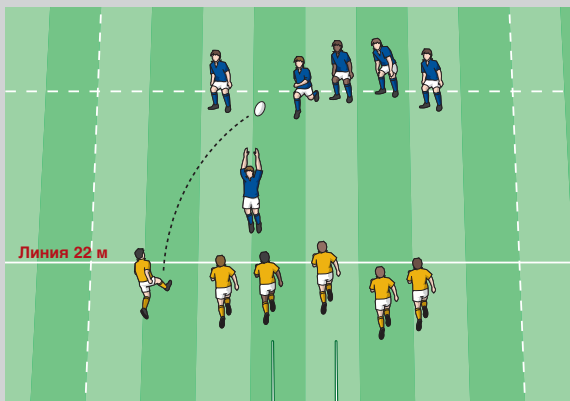
- (a) Если мяч после удара уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись игрока, у команды соперника есть три варианта:
- приземлить мяч,
 - сделать мяч “мертвым”, или
 - продолжить игру.
- (b) Если команда соперника приземляет мяч или выводит его в аут, или мяч становится “мертвым”, так как выходит в аут зачетного поля, на линию “мертвого” мяча или за нее, у них есть два варианта:
- схватка на середине линии 22 м, откуда был выполнен удар ногой, с правом введения мяча в схватку, или
 - повторение удара противоположной командой.
- (c) Если они решают приземлить мяч или сделать его “мертвым”, они должны выполнить это без промедления. Любое другое действие с мячом игрока защиты означает, что игрок решил продолжить игру.

13.16 КОМАНДА БЬЮЩЕГО ИГРОКА.

- (a) Все игроки команды, выполняющей удар, во время удара должны находиться за мячом. Если это не выполняется, формируется схватка на середине линии 22 м. Команда соперника вводит мяч в схватку.
- (b) Однако, если удар по мячу был выполнен так скоро, что игроки, отходящие назад, не успели отойти за мяч, они не подлежат наказанию. Тем не менее, они не должны прекращать движения назад и не должны вступать в игру, пока не окажутся в положении “в игре” в результате действий товарищей по команде.
- Наказание:** схватка на середине линии 22 м. Команда соперника вводит мяч в схватку.

13.17 КОМАНДА СОПЕРНИКА.

- (a) Игроки команды соперника не должны пересекать линию 22 м до удара.
Наказание: свободный удар с места нарушения.
- (b) Если игрок команды соперника находится за линией 22 м и задерживается там или мешает выполнению удара, такой игрок подлежит наказанию за некорректное поведение.
Наказание: штрафной удар с линии 22 м.



Удар от ворот