



### ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В начале матча все игроки находятся в положении «в игре». В процессе матча игроки могут оказаться в положении «вне игры». Эти игроки могут подлежать наказанию, пока они не вернутся в положение «в игре». В открытой игре игрок находится в положении «вне игры», если он оказывается впереди товарища по команде с мячом, или впереди товарища по команде, который последним сыграл мячом.

Положение «вне игры» означает, что игрок временно не может принимать участие в игре. Если такой игрок участвует в игре, он подлежит наказанию. В открытой игре игрок может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям товарища по команде или соперника. Однако, игрок, находящийся в положении «вне игры», не может оказаться в игре, если он мешает игре, перемещается вперед, к мячу, или не удаляется от места приземления мяча на 10 метров.

### 11.1 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В ОТКРЫТОЙ ИГРЕ.

- (a) Игрок, находящийся в положении «вне игры», подлежит наказанию, если он выполняет одно из следующих трех действий:
- мешает игре,
  - перемещается вперед, по направлению к мячу, или
  - не соблюдает Правило о 10 метрах (Правило 11.4).

Игрок, который находится в положении «вне игры», не подлежит автоматическому наказанию.

Игрок, получивший мяч в результате произвольного паса вперед, не находится в положении «вне игры».

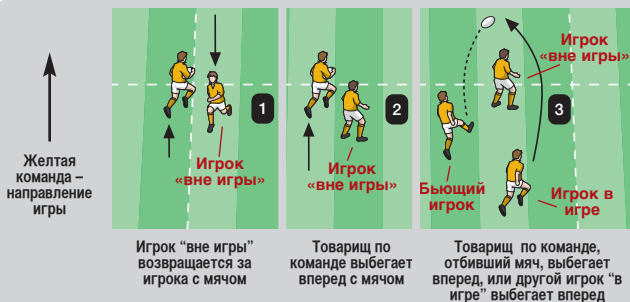
Игрок может находиться в положении «вне игры» в зачетном поле.

- (b) **Положение «вне игры» и вмешательство в игру.** Игрок, находящийся в положении «вне игры», не должен участвовать в игре. Это означает, что игрок не должен играть мячом или мешать сопернику.
- (c) **Положение «вне игры» и перемещение вперед.** Если игрок посылает мяч ногой вперед, то его товарищ по команде, находящийся в положении «вне игры», не должен перемещаться по направлению к соперникам, ожидающим мяч, или к месту приземления мяча, пока не окажется в положение «в игре».

### 11.2 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЮ ТОВАРИЦА ПО КОМАНДЕ.

В открытой игре существуют три способа, чтобы вернуть игрока из положения «вне игры» в положение «в игре», благодаря действиям самого игрока или его товарищей по команде:

- Действия игрока.** Если игрок, находящийся в положении «вне игры», возвращается за игрока своей команды, который последним отбил, коснулся или нес мяч, игрок возвращается в положение «в игре».
- Действия игрока с мячом.** Когда товарищ по команде, несущий мяч, выбегает вперед игрока, находящегося в положении «вне игры», последний оказывается «в игре».
- Действия бьющего или другого игрока в положении «в игре».** Когда бьющий игрок или товарищ по команде, который в момент (или после) удара находился на одном уровне или за бьющим игроком, выбегает вперед игрока «вне игры», последний оказывается «в игре». При движении вперед, такой игрок той же команды может находиться в ауте или ауте зачетного поля, но должен вернуться на игровое поле, чтобы вернуть товарища по команде в положение «в игре».



Игрок «вне игры» возвращается за игрока с мячом

Товарищ по команде выбегает вперед с мячом

Товарищ по команде, отбивший мяч, выбегает вперед, или другой игрок «в игре» выбегает вперед

**Игрок возвращен в игру товарищем по команде**

### 11.3 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЯМ СОПЕРНИКОВ.

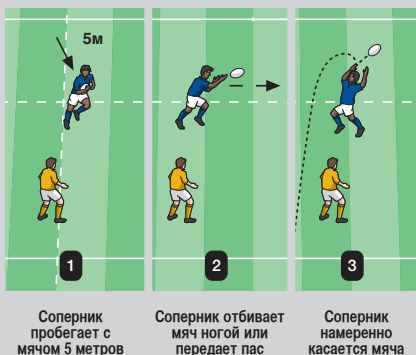
В открытой игре игрок «вне игры» может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям соперников тремя следующими способами. Такие три способа не применимы к игроку, который находится «вне игры» под действием правила 10 метров.

- (с) **Пятиметровая пробежка с мячом.** Если соперник, несущий мяч, пробегает 5 метров, игрок «вне игры» оказывается «в игре».
- (b) **Удар ногой или пас.** Если соперник отбивает мяч ногой или отдает пас, игрок «вне игры» оказывается «в игре».
- (с) **Намеренное касание мяча.** Если соперник намеренно коснулся мяча, но не поймал его, игрок «вне игры» оказывается «в игре».

Синяя команда –  
направление  
игры



Желтая  
команда –  
направление  
игры



*Игрок возвращен в игру соперниками*



### 11.4 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПО ПРАВИЛУ 10 МЕТРОВ.

- (a) После того, как игрок отбивает мяч ногой вперед, его товарищ по команде, находящийся в положении «вне игры», может принимать участие в игре, если он находится за воображаемой линией, пересекающей поле в 10 метрах от его оппонента, ожидающего мяч, или места приземления (возможного приземления) мяча. Игрок в положении «вне игры» должен немедленно отойти за воображаемую линию 10 метров или бьющего игрока, если тот находится ближе, чем 10 метров. При движении назад такой игрок не должен мешать соперникам.  
**Наказание:** штрафной удар.
- (b) При перемещении назад, игрок не может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям соперника. Однако, до того как он отошел на 10 метров, он может оказаться «в игре», если любой другой товарищ по команде, находящийся в положении «в игре», выбежит вперед него.
- (c) Если игрок, находящийся в положении «вне игры» по правилу 10 метров, атакует ожидающего мяч соперника, судья немедленно подает сигнал свистком и наказывает игрока «вне игры». Промедление может создать опасность для ожидающего мяч игрока.  
**Наказание:** штрафной удар.
- (d) Если игрок, находящийся в положении «вне игры» по правилу 10 метров, играет мячом, который не поймал соперник, такой игрок «вне игры», наказывается.  
**Наказание:** штрафной удар.
- (e) Правило 10 метров не изменяется, если мяч ударился о стойку или перекладину ворот. Имеет значение место приземления мяча. Игрок, находящийся в положении «вне игры», не должен находиться впереди воображаемой линии 10 метров, проходящей поперек поля.  
**Наказание:** штрафной удар.
- (f) Правило 10 метров не применяется, если после удара ногой мяч блокируется соперником и товарищ по команде бьющего игрока, который находился впереди воображаемой линии 10 метров поперек поля, затем разыгрывает мяч. Правило 10 метров применяется, если мяч касается соперника или соперник разыгрывает мяч, но не блокирует его.



**Наказание:** если игрок наказывается за положение «вне игры» в открытой игре, команда соперника выбирает штрафной удар с места нарушения или схватку в том месте, где последний раз сыграла мячом нарушившая правила команда. Если это место находится в зачетном поле такой команды, схватка назначается напротив такого места в 5 метрах от линии ворот.

- (g) В случае, если в положении «вне игры» находится более чем один игрок, и такие игроки перемещаются вперед за товарищем по команде, который отбил мяч ногой вперед, место нарушения определяется по игроку, находившемуся ближе всего к ожидающему мяч сопернику или месту приземления мяча.

### 11.5 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПО ПРАВИЛУ 10 МЕТРОВ.

- (a) Игрок, находящийся в положении «вне игры», должен отойти за воображаемую линию 10 метров, иначе игрок подлежит наказанию.
- (b) Во время отхода назад, игрок может вернуться в положение «в игре» до того, как он пересечет воображаемую линию 10 метров, благодаря любому из трех действий товарищей по команде, перечисленных выше в пункте 11.2. Однако игрок не может вернуться в положение «в игре», вследствие любого действия команды соперников.

### 11.6 СЛУЧАЙНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ».

- (a) Если игрок, находящийся в положении «вне игры», не может избежать контакта с мячом или игроком своей команды, несущим мяч, считается, что он случайно попал в положение «вне игры». Если в результате этого команда игрока не получает преимущества, то игра продолжается. В противном случае, назначается схватка, и команда соперника вводит мяч.
- (b) Если игрок передает мяч товарищу по команде, находящемуся впереди него, то игрок, получивший мяч, находится в положении «вне игры». Если считается, что игрок, получивший мяч, находится в положении «вне игры» намеренно, назначается штрафной удар. В противном случае считается, что игрок, получивший мяч, оказался в положении «вне игры» случайно; назначается схватка, и команда соперника вводит мяч.



### 11.7 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПОСЛЕ ИГРЫ ВПЕРЕД.

Если после игры вперед мячом играет находящийся в положении «вне игры» игрок той же команды и такая игра мячом помешала сопернику получить преимущество, назначается штрафной удар.

**Наказание:** штрафной удар.

### 11.8 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ» ВО ВРЕМЯ РАКА, МОЛА, СХВАТКИ ИЛИ КОРИДОРА.

Во время рака, мола, схватки или коридора игрок, находящийся в положении «вне игры» и отходящий назад в соответствии с настоящим правилом, остается в положении «вне игры», даже если команда соперника выигрывает борьбу за мяч, и рак, мол, схватка или коридор завершен. Игрок может вернуться в положение «в игре» только тогда, когда он отойдет за применимую «линию вне игры». Никакое другое действие игрока «вне игры» или его товарищей по команде не сможет вернуть такого игрока в положение «в игре».

Если игрок остается в положение «вне игры», он может вернуться в положение «в игре» только вследствие действий команды соперников. Существуют два таких действия:

**Соперник пробегает 5 метров с мячом.** Когда соперник, несущий мяч, пробегает 5 метров, игрок «вне игры» возвращается в положение «в игре». Игрок «вне игры» не может вернуться в положение «в игре», когда соперник передает мяч пасом. Даже если команда соперников выполняет несколько передач мяча, эти действия не возвращают игрока «вне игры» в положение «в игре».

**Соперник отбивает мяч ногой.** Если соперник отбивает мяч ногой, игрок «вне игры» возвращается в положение «в игре».

### 11.9 БЕЗДЕЙСТВИЕ.

Игрок, который остается в положении «вне игры», бездействует. Бездействующий игрок, который мешает команде соперника играть мячом по их усмотрению, таким образом принимает участие в игре и должен быть наказан. Судья должен убедиться, чтобы бездействующий игрок не получил преимущества, вернувшись в положение «в игре», благодаря действиям команды соперника.

**Наказание:** штрафной удар с линии «вне игры» игрока, нарушившего правила.