



### MODALITA' DI GIOCO DURANTE UNA PARTITA

Un incontro ha inizio con il calcio d'invio.

Dopo il calcio d'invio, qualsiasi giocatore che è in-gioco, può prendere il pallone e correre con esso.

Ogni giocatore può lanciare o calciare il pallone.

Ogni giocatore può passare il pallone ad un altro giocatore.

Ogni giocatore può placcare, tenere o spingere un avversario portatore del pallone.

Ogni giocatore può cadere sul pallone.

Ogni giocatore può partecipare ad una mischia, ad un ruck, ad un maul o ad una rimessa laterale.

Ogni giocatore può effettuare un toccato a terra in area di meta.

Qualsiasi azione che un giocatore intende fare, deve essere in conformità con le Regole di Gioco.