



### DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Un match commence par un coup d'envoi.

Après le coup d'envoi, tout joueur qui est en jeu peut se saisir du ballon et courir en le portant.

Un joueur peut lancer le ballon ou le botter.

Un joueur peut donner le ballon à un autre joueur.

Un joueur peut plaquer, tenir ou pousser un adversaire porteur du ballon.

Un joueur peut tomber sur le ballon.

Un joueur peut prendre part à une mêlée ordonnée, une mêlée spontanée (ruck), un maul ou un alignement.

Un joueur peut faire un touché à terre dans un en-but.

Toute action d'un joueur doit être faite dans le respect des Règles du Jeu.