



JUGANDO UN PARTIDO

Un partido comienza con una salida de mitad de cancha.

Después de la salida de mitad de cancha, cualquier jugador que esté onside puede tomar la pelota y correr con ella.

Cualquier jugador puede arrojarla o patearla.

Cualquier jugador puede entregar la pelota a otro jugador.

Cualquier jugador puede tacklear, sujetar, o empujar a un oponente que tiene la pelota.

Cualquier jugador puede caer sobre la pelota.

Cualquier jugador puede participar en un scrum, ruck, maul o lineout.

Cualquier jugador puede apoyar la pelota en el in-goal.

Todo lo que hagan los jugadores, lo deben hacer conforme las Leyes del Juego.