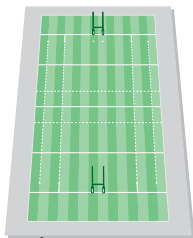
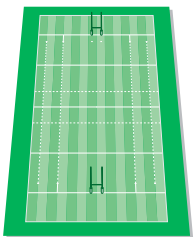


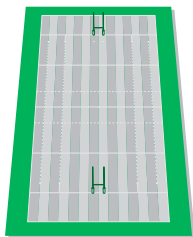
*Campo de juego*



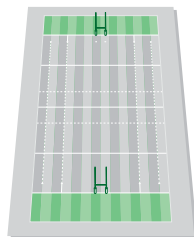
*Área de juego*



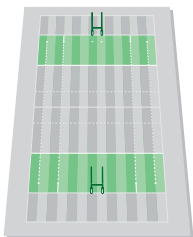
*Perimetro de juego*



*Área perimetral*



*In-goal*



*Los 22*

### DEFINICIONES

**El Terreno** es toda la superficie mostrada en el plano. El Terreno incluye:

**El Campo de Juego** es el área (como se muestra en el plano) entre las líneas de goal y las líneas de touch. Estas líneas no son parte del campo de juego.

**El Área de Juego** es el campo de juego y las áreas de in-goal (como se muestra en el plano). Las líneas de touch, líneas de touch-in-goal, y líneas de pelota muerta no son parte del área de juego.

**El Perímetro de Juego** es el área de juego y un espacio que la rodea, no menor a 5 metros cuando sea posible, el cual se denomina área perimetral.

**El In-goal** es el área delimitada por la línea de goal y la línea de pelota muerta, entre las líneas de touch-in-goal. Incluye la línea de goal pero no incluye la línea de pelota muerta o las líneas de touch-in-goal.

**'Los 22'** es el área entre la línea de goal y la línea de 22 metros, incluyendo la línea de 22 metros pero excluyendo la línea de goal.

El Plano, incluyendo todas las palabras y números que en él se mencionan, es parte de las Leyes.

#### 1.1 SUPERFICIE DEL PERÍMETRO DE JUEGO

- (a) **Requisito.** En todo momento la superficie debe ser segura para jugar sobre ella.
- (b) **Tipo de superficie.** La superficie debe ser césped, pero también puede ser arena, tierra, nieve o césped artificial. El partido puede jugarse sobre la nieve, siempre que la nieve y la superficie debajo de ella sean seguras para el juego. Está prohibida cualquier superficie permanentemente dura, como por ejemplo cemento o asfalto. En el caso en que la superficie sea de césped artificial, deberá cumplir con la Regulación 22 del IRB.

#### 1.2 DIMENSIONES REQUERIDAS PARA EL PERÍMETRO DE JUEGO

- (a) **Dimensiones.** El campo de juego no debe exceder los 100 metros de largo y 70 metros de ancho. Cada in-goal no debe exceder los 22 metros de largo y 70 metros de ancho.



- (b) El largo y ancho del área de juego deben estar lo más cerca posible de las dimensiones indicadas. Todas las áreas deben ser rectangulares.
- (c) La distancia desde la línea de goal hasta la línea de pelota muerta no debería ser inferior a 10 metros siempre que sea posible.

### 1.3 LÍNEAS DEL PERÍMETRO DE JUEGO

#### (a) Líneas Continuas

Líneas de pelota muerta y líneas de touch-in-goal, las cuales están fuera de las áreas de in-goal;

Líneas de goal, las cuales están dentro de las áreas de in-goal pero fuera del campo de juego;

Líneas de 22 metros, las cuales son paralelas a las líneas de goal

Línea de mitad de cancha, la cual es paralela a las líneas de goal; y

Líneas de touch, las cuales están fuera del campo de juego

#### (b) Líneas de Trazo Corto

Las líneas de 10 metros, las cuales van desde una línea de touch hasta la otra, están a 10 metros de cada lado de la línea de mitad de cancha y son paralelas a la misma; y

Las líneas de 5 metros, las cuales van desde una línea de trazo largo de 5 metros hasta la otra, están a 5 metros de las líneas de touch y son paralelas a las mismas.

Las líneas de 15 metros que conectan las líneas de trazo largo de 5 metros y están a 15 metros de las líneas de touch y son paralelas a las mismas.

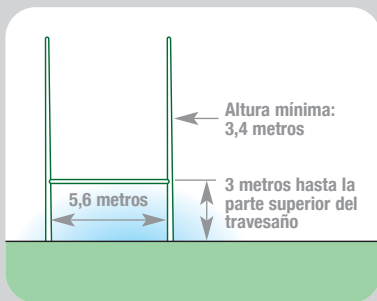
### (c) Líneas de Trazo Largo

(i) Seis líneas de trazo largo, cada una de 1 metro de largo, a 5 metros de cada línea de goal y paralelas a las mismas, ubicadas a 5 y 15 metros de cada línea de touch y enfrente de cada poste de goal.

(ii) Dos líneas de trazo largo, cada una de 5 metros de largo, a 15 metros de cada línea de touch que empiezan en la línea de goal y terminan en la línea de trazo largo de 5 metros.

(iii) Una línea de trazo largo de 0,5 metro de largo que cruza el centro de la línea de mitad de cancha.

Todas las líneas deben estar correctamente marcadas de acuerdo con el plano.



*Postes de goal*



### 1.4 DIMENSIONES DE LOS POSTES DE GOAL Y TRAVESAÑO

- (a) La distancia entre los dos postes de goal es de 5,6 metros.
- (b) El travesaño estará ubicado entre los dos postes de goal de modo que su borde superior esté a 3,0 metros del suelo.
- (c) La altura mínima de los postes de goal es de 3,4 metros.
- (d) Cuando se coloquen protectores en los postes de goal, la distancia desde la línea de goal hasta el borde externo del acolchado no debe ser superior a 300 mm.

### 1.5 POSTES CON BANDERAS

- (a) Hay 14 postes con banderas, cada uno con una altura mínima de 1,2 metros sobre el suelo.
- (b) Los postes con banderas deben ubicarse en la intersección de las líneas de touch-in-goal y las líneas de goal, y en la intersección de las líneas de touch-in-goal y las líneas de pelota muerta. Estos ocho postes están fuera del área de in-goal y no forman parte del área de juego.
- (c) Los postes con banderas deben ubicarse alineados con las líneas de 22 metros y la línea de mitad de cancha, 2 metros afuera de las líneas de touch y dentro del perímetro de juego.

### 1.6 OBJECIONES AL TERRENO

- (a) Si cualquiera de los dos equipos tiene alguna objeción respecto del terreno o la manera en que está marcado debe manifestárselo al árbitro antes de comenzar el partido.
- (b) El árbitro intentará resolver los problemas pero no deberá comenzar un partido si cualquier parte del terreno se considera peligrosa.