

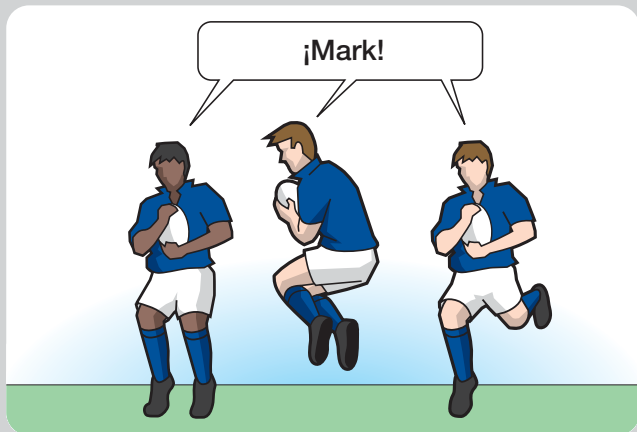
DEFINICIONES

Para pedir un mark, un jugador debe estar sobre o detrás de su línea de 22 metros. Un jugador con un pie sobre o detrás de la línea de 22 metros se considera que está "en los 22". El jugador debe atrapar limpiamente la pelota, directamente de un puntapié de un oponente, y al mismo tiempo gritar "¡Mark!". No se puede pedir un mark de un kick off, ni de un kick de reinicio, excepto una salida de 22 metros.

Se otorgará un puntapié por un mark. El lugar para el puntapié es el lugar del mark.

Un jugador puede pedir un mark aunque la pelota haya tocado un poste de goal o el travesaño antes de ser atrapada.

Un jugador del equipo defensor puede pedir un mark en el in-goal.



Mark



18.1 DESPUÉS DE UN MARK

El árbitro hace sonar el silbato inmediatamente y otorga un puntapié al jugador que pidió el mark.

18.2 PUNTAPIÉ OTORGADO

El puntapié debe ser otorgado en el lugar del mark.

18.3 LUGAR DEL PUNTAPIÉ

El puntapié se efectúa en la marca o detrás de la marca, en una línea a través de la marca.

18.4 QUIÉN PATEA

El puntapié debe ser efectuado por el jugador que pidió el mark. Si ese jugador no puede efectuar el puntapié dentro del lapso de un minuto, se formará un scrum en el lugar de la marca y el equipo del jugador introducirá la pelota. Si la marca está en el in-goal, el scrum será a 5 metros de la línea de goal, sobre una línea a través de la marca.

18.5 COMO SE EFECTÚA EL PUNTAPIÉ

Las disposiciones de la Ley 21 - Free Kicks se aplican al puntapié otorgado después de un mark.



18.6 SCRUM ALTERNATIVO

- (a) El equipo del jugador que pidió el mark puede optar por formar un scrum.
- (b) **Dónde se debe formar el scrum.** Si la marca está en el campo de juego, el scrum se formará en el lugar de la marca pero a por lo menos 5 metros de la línea de touch. Si la marca está en el in-goal, el scrum se formará a 5 metros de la línea de goal sobre una línea a través de la marca, y a por lo menos 5 metros de la línea de touch.
- (c) **Quién introduce la pelota.** El equipo del jugador que pidió el mark introducirá la pelota.

18.7 PENAL OTORGADO

- (a) Ningún oponente, onside u offside, debe cargar a un jugador que ha pedido un mark, después que el árbitro haya hecho sonar el silbato.
Sanción: Penal
- (b) **Dónde se ejecuta el penal.** Si el infractor está onside, el penal se ejecuta en el lugar de la infracción. Si el infractor está offside, el penal se ejecuta en el lugar de la línea de offside (Ley 11 offside y onside en el Juego General).
- (c) **El penal.** Cualquier jugador del equipo no infractor podrá ejecutar el penal.